



CNC مثبت چوب مدل کسری



دستگاه فرز چوب، یک دستگاه مثبت کاری با قابلیت کار در سه بعد و بیشتر می باشد. این دستگاه قابلیت مثبت کاری سه بعدی بر روی انواع فرآورده های چوبی، تفلون، ارتالون و مواد نرم را داراست. کار با این دستگاه بسیار آسان است. در ابتدا بایستی نقشه مثبت مورد نظر توسط نرم افزار طراحی سه بعدی طراحی شود، سپس این نقشه می بایست توسط نرم افزار های واسط مانند Power Mill یا Master cam تبدیل به G-Code گردد. نقشه قابلیت خوانده شدن توسط نرم افزار را داراست.

مزایای دستگاه:

- قابلیت مثبت کاری روی انواع فرآورده های چوبی و مواد مشابه
- قابلیت نصب روتاری جهت مثبت کاری سطوح گرد (برای پایه ستونها، نرده ها، مجسمه سازی)
- تولید درپهای حکاکی شده
- قابلیت نصب وکیوم جهت نگهدارنده داشتن آسان قطعه کار
- حکاکی و برشکاری روی ورق کامل MDF



مشخصات دستگاه :

Ac 380 v 50 Hz	ولتاژ کاری	◇
6 kw و 4 kw	قدرت اسپیندل ها	◇
هوا خنک	نوع خنک سازی اسپیندل ها	◇
2100*4200*170mm و 1860*3660*170 mm و 1300*2300*170mm	ابعاد کارگیر	◇
18000 R.P.M	حداکثر دور اسپیندل	◇
7 kw و 5 kw	حداکثر توان مصرفی دستگاه	◇
Servo motor / دنده شانه ای مورب	سیستم حرکتی محور X	◇
Servo motor / دنده شانه ای مورب	سیستم حرکتی محور Y	◇
Servo motor / بال اسکرو	سیستم حرکتی محور Z	◇
خورشیدی با کمترین لقی	نوع گیربگس	◇
X-Y-Z	محور	◇
Rack & Pinion (دنده شانه)	سیستم رانش	◇
0.01 (mm)	حداکثر خطای سیستم کنترل	◇
0.1 (mm)	حداکثر خطای ماشین	◇
Radonix LAN	کنترلر	◇
PC / Monitor 20"	کامپیوتر	◇
External and Internal	تابلو برق	◇
به سفارش مشتری	تعداد کلگی روتاری	◇



مشخصات دستگاه

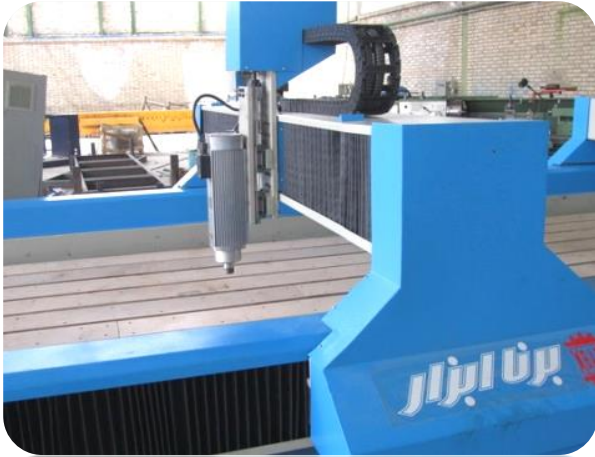
◇	امکان ماشین کاری بر روی انواع چوب و مواد مشابه
◇	برش منحنی و ایجاد شیار و سوراخکاری ، قابلیت کار بر روی قطعات گرد (پایه ستون ، مجسمه سازی)
◇	قابلیت حرکت در سه محور X-Y-Z و همچنین محور C (روتار) با سرعت بالا
◇	سیستم کنترل سرعت حرکت دروازه ای
◇	تنظیم آسان نقطه شروع کار از هر نقطه میز
◇	هماهنگی با انواع نرم افزارهای طراحی استاندارد
◇	میز T برای نگاه داشتن قطعه کار
◇	سه نظام و مرغک جهت نگهداری قطعات گرد (به سفارش مشتری)

امکانات نرم افزاری

◇	قابلیت نمایش اولیه طرح
◇	اصلاح طرح و تصحیح دلخواه G code
◇	تنظیمات مورد نیاز برای انجام راحت تر و سریعتر مثبت کاری



عکس دستگاه





نمونه کارها:

